

Principe et conception d'une application smartphone centrée occupation pour l'auto-rééducation des personnes atteintes de Sclérose En Plaques

Clémence Chassan, Céline Jost, Thomas De Broucker, Marc Sévène, Olivier Cras & Dominique Archambault

INTRODUCTION

La rééducation est essentielle au traitement de la Sclérose En Plaques (SEP). L'auto-rééducation permet de maintenir son efficacité au domicile. Cependant les patients manquent de motivation pour suivre leurs exercices et tendent à perdre l'autonomie acquise en rééducation. Une application mobile pourrait les aider à la pratique de ces exercices d'auto-rééducation.

MÉTHODOLOGIE

1 Analyse des besoins

5 entretiens individuels patients SEP

7 entretiens individuels thérapeutes/médecins
✓ 2 médecins MPR ✓ 1 ergothérapeute
✓ 1 neurologue ✓ 2 kinésithérapeutes
✓ 1 orthophoniste

2 Conception de l'application

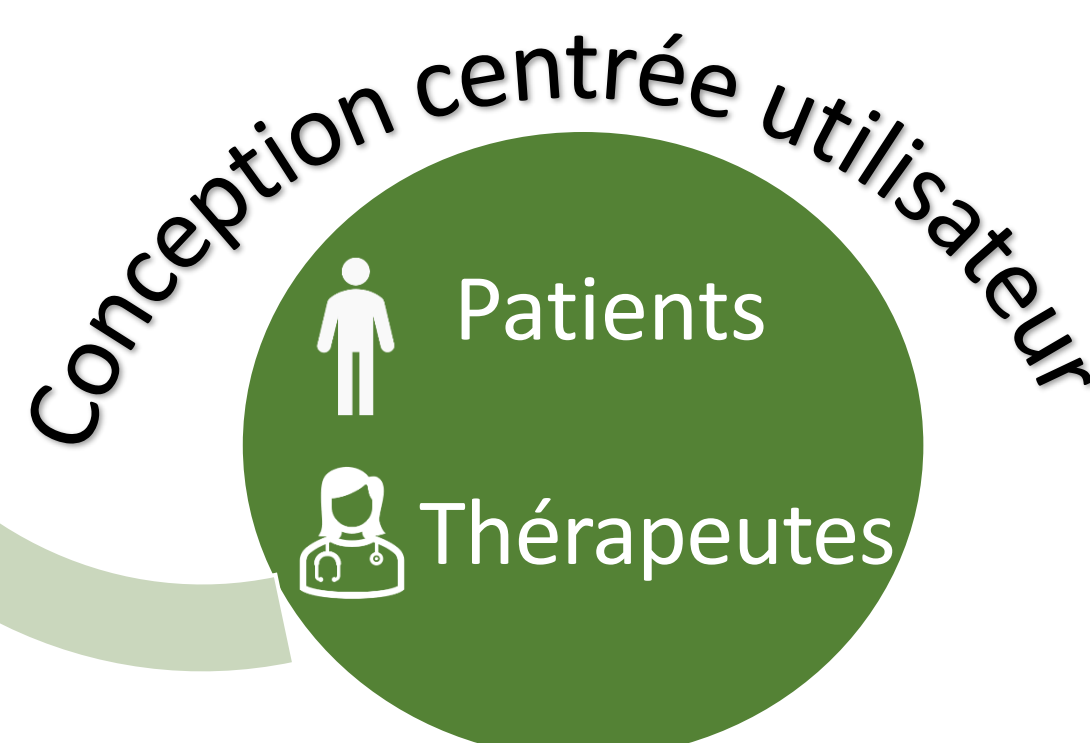
4 entretiens individuels patients SEP

3 focus groupes avec les thérapeutes
✓ 4 orthophonistes et 1 neuropsychologue
✓ 6 kinésithérapeutes ✓ 7 ergothérapeutes

3 Présentation d'une maquette prototype

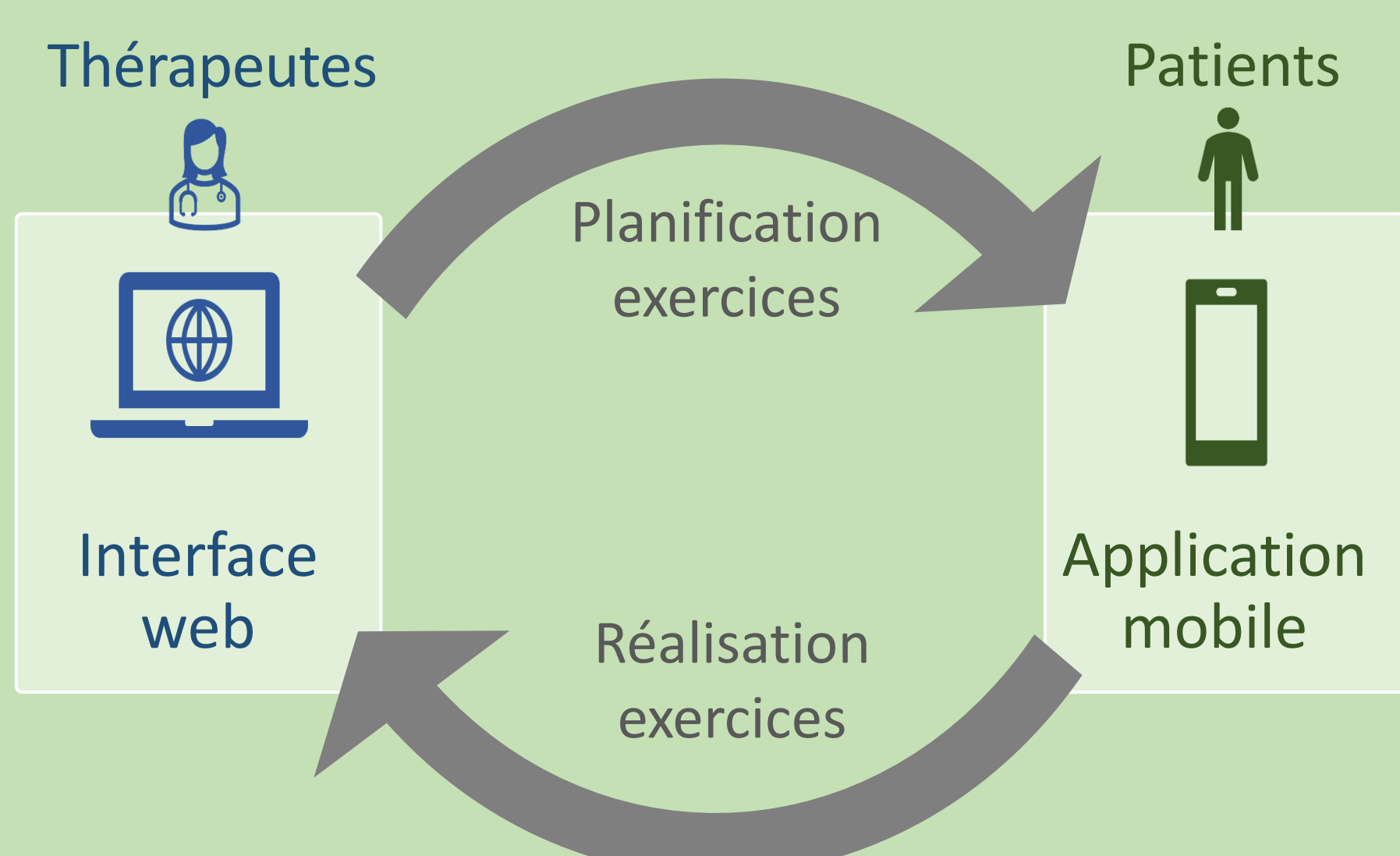
3 entretiens individuels patients SEP

12 entretiens individuels thérapeutes
✓ 4 kinésithérapeutes ✓ 2 neuropsychologues
✓ 1 orthophoniste ✓ 5 ergothérapeutes



RÉSULTATS ET PERSPECTIVES

Développement d'une architecture informatique composée de 2 interfaces



Pour motiver les patients SEP :

- Programme d'auto-rééducation centré occupation
- Ajout d'éléments ludiques (gamification)
- Possibilité de faire évoluer les exercices pour éviter la lassitude

Pour assister les thérapeutes :

- Paramétrage du programme d'auto-rééducation sur l'interface web
- Interface permettant d'individualiser le programme à chaque patient
- Interface la moins chronophage possible